



ใบงานที่ 6.2 การนำเข้าตัวละครและภาพพื้นหลัง



กลุ่มที่

ชื่อ-นามสกุล ชั้น ป. / เลขที่

ชื่อ-นามสกุล ชั้น ป. / เลขที่

ชื่อ-นามสกุล ชั้น ป. / เลขที่



เกม.....

นำเข้าตัวผู้เล่น

.....

.....

.....

.....

.....

นำเข้าภาพนิ่งหลัง

.....

.....

.....

.....

.....

บันทึกชื่อเกม ส่ง
Google
Classroom ชื่อ
ไฟล์ว่า Game01

